

# méthodes paramétriques, méthodes non paramétriques

Thierry Chateau

Pascal Institute

2017



- 1 Introduction
- 2 Méthodes paramétriques
  - Maximum de vraisemblance
- 3 Méthodes non paramétriques
  - Choix d'un estimateur
  - KDE : méthode du noyau
  - Méthode des KPPV

- Bayes est un classifieur optimal (sous certaines hypothèses) qui peut être appliqué si  $P(\omega_i)$  et  $p(\mathbf{x}|\omega_i)$  sont connus.
- Dans ce cadre, apprendre  $P(\omega_i)$  et  $p(\mathbf{x}|\omega_i)$  est une opération indispensable.
- On supposera que l'on dispose d'un nombre suffisant d'expériences connues (vecteur de paramètres et classe associée) afin d'avoir une vision globale du système.
- L'apprentissage consiste à obtenir  $P(\omega_i)$  et  $p(\mathbf{x}|\omega_i)$  à partir des expériences.
- Plusieurs méthodes sont alors utilisées.

- Les méthodes paramétriques :
  - $p(\mathbf{x}|\omega_i)$  est décrite par une fonction littérale de  $k$  paramètres (exemple : loi gaussienne)
  - L'apprentissage consiste alors à trouver les  $k$  paramètres qui estiment au mieux l'observation de la densité faite à travers les expériences.
- Les méthodes non paramétriques
  - On cherche une méthode générale permettant, à partir des expériences, d'obtenir :

$$p(\mathbf{x}|\omega_i) = f(\mathbf{x}, \text{échantillons})$$

- $p(\mathbf{x}|\omega_i)$  est décrite par une fonction littérale de  $k$  paramètres (exemple : loi gaussienne)
- L'apprentissage consiste alors à trouver les  $k$  paramètres qui estiment au mieux l'observation de la densité faite à travers les expériences.

- On suppose que la loi de densité de probabilité  $p(\mathbf{x}|\omega_i)$  est connue ( sa forme littérale) :
  - loi normale,
  - loi de Poisson,
  - loi gamma,
  - ...
- L'estimation des paramètres décrivant la loi peut se faire de plusieurs façons :
  - méthode du maximum de vraisemblance,
  - méthode d'estimation Bayésienne,
  - ...

- **Rq :** Présentation d'une méthode : maximum de vraisemblance dans le cas de l'apprentissage supervisé

- Soient  $E_1, E_2, E_c$ ,  $c$  ensembles d'échantillons (expériences) représentant les  $c$  classes recherchées :
  - échantillons tiré indépendamment
  - expériences représentatives de  $p(\mathbf{x}|\omega_i)$
- **Hypothèse** : la forme paramétrique de  $p(\mathbf{x}|\omega_i)$  est connue, déterminée par un vecteur de paramètres  $\theta_i$ .
- par exemple,  $p(\mathbf{x}|\omega_i)$  est une loi normale  $N(\boldsymbol{\mu}_i, \Sigma_i)$ , donc  $\theta_i = \{\boldsymbol{\mu}_i, \Sigma_i\}$ .
- Si les formes sont définies dans  $\mathbf{R}^d$ , alors :

$$\theta_i = \{\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_d, \sigma_{22}, \sigma_{23}, \dots, \sigma_{2d}, \sigma_{33}, \sigma_{34}, \dots, \sigma_{3d}, \dots, \sigma_{dd}\}$$



- **Notation** : pour indiquer que  $p(\mathbf{x}|\omega_i)$  dépend de  $\theta_i$ , on le notera :  $p(\mathbf{x}|\omega_i, \theta_i)$
- **But** : on cherche à estimer les paramètres de la loi de densité de probabilité ( $\theta_i$ )
- **Hypothèse** : les échantillons de  $E_i$  ne donnent pas d'informations sur  $\theta_j, j \neq i$
- D'où un raisonnement indépendant sur chaque classe (suppression de l'indice  $i$ ).

$$E = \{\mathbf{X}_1, \mathbf{X}_2, \mathbf{X}_3, \dots, \mathbf{X}_n\}$$

- la probabilité d'obtenir le tirage  $E$ , si la classe suit la loi définie par le vecteur de paramètres  $\theta$ ) est :

$$P(E, \theta) = \prod_{k=1}^n P(\mathbf{x}_k | \theta)$$

- Cherchons la valeur du vecteur  $\theta$ , noté  $\hat{\theta}$ , qui maximise  $P(E, \theta)$

# Maximum de vraisemblance

- si  $\theta = \{\theta_1, \theta_2, \dots, \theta_p\}$  :

$$\nabla_{\theta} = \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial \theta_1} \\ \frac{\partial}{\partial \theta_2} \\ \vdots \\ \frac{\partial}{\partial \theta_p} \end{pmatrix}$$

- On définit l'expression  $l(\theta) = \log[P(E|\theta)]$  :

$$l(\theta) = \sum_{k=1}^n \log[P(\mathbf{X}_k|\theta)]$$

# Maximum de vraisemblance

- Alors,

$$\nabla_{\theta} l = \nabla_{\theta} \sum_{k=1}^n \log[P(\mathbf{x}_k|\theta)]$$

- $P(E|\theta)$  sera maximum si :

$$\nabla_{\theta} l = \mathbf{0}$$

- Méthode paramétrique  $\rightarrow$  connaissance de l'expression littérale de  $p(\mathbf{x}|\omega_i)$  :
  - les formes classiques sont unimodales (exception : possibilité de mixture de gaussiennes)
  - hypothèse forte (si erronée, cela peut conduire à de très mauvais résultats)
- Les méthodes non paramétriques prennent en compte les échantillons et leur répartition spatiale dans l'espace des paramètres.
- la conséquence est une estimation de  $p(\mathbf{x}|\omega_i)$  plus proche de la réalité

## Principe de base

- Estimation de  $p(\mathbf{x}|\omega_i)$  ou  $p(\omega_i|\mathbf{x})$
- Soit  $\mathcal{D}$  un domaine inclu dans l'espace des attributs ( $\mathcal{D} \subset \mathbb{R}^d$ ) et pouvant être considéré comme un voisinage du vecteur de paramètres  $\mathbf{x}$  pour lequel on cherche  $p(\mathbf{x}|\omega_i)$ .
- Hypothèse :  $p(\mathbf{x}|\omega_i) \approx \text{const.}$  sur  $\mathcal{D}$
- alors :

$$p(\mathbf{x} \in \mathcal{D}) = \int_{\mathcal{D}} p(\mathbf{x}'|\omega_i) d\mathbf{x}' \approx p(\mathbf{x}|\omega_i) \int_{\mathcal{D}} d\mathbf{x}'$$

- Si  $V(\mathcal{D})$  est l'hypervolume de  $\mathcal{D}$  :

$$p(\mathbf{x} \in \mathcal{D}) \approx p(\mathbf{x}|\omega_i)V(\mathcal{D})$$

- Finalement :

$$\forall \mathbf{x} \in \mathcal{D} p(\mathbf{x}|\omega_i) \approx \frac{p(\mathbf{x} \in \mathcal{D})}{V(\mathcal{D})}$$

- Si  $t$  échantillons, sur  $n$  au total, se trouvent dans le domaine  $\mathcal{D}$ , alors :

$$p(\mathbf{x} \in \mathcal{D}) \approx \frac{t}{n}$$

# Les méthodes non paramétriques

- et :  $p(\mathbf{x}|\omega_i) \approx \frac{\frac{t}{n}}{V(\mathcal{D})}$
- Soit  $\mathbf{x}_0$  une mesure et  $D(\mathbf{x}_0)$  un domaine entourant  $\mathbf{x}_0$  ; on cherche à estimer  $\hat{P}(\mathbf{x}_0|\omega)$ . Dans ce cas,

$$\hat{P}(\mathbf{x}_0|\omega) \approx \frac{\frac{t}{n}}{V(D(\mathbf{x}_0))}$$

- Les variantes de cette méthode portent sur la définition du voisinage  $D(\mathbf{x}_0)$ :
  - type de fonction
  - lié à  $n$
  - lié à la notion de proximité



- Bon estimateur  $\rightarrow$  estimateur convergeant :

$$\lim_{\frac{t}{n} \rightarrow \infty} \hat{P}(\mathbf{x}_0|\omega) = P(\mathbf{x}_0|\omega)$$

$$\lim_{\frac{t}{n} \rightarrow \infty} \frac{\frac{t}{n}}{V(\mathcal{D}(\mathbf{x}_0))} = P(\mathbf{x}_0|\omega)$$

- L'estimateur revient à lisser la probabilité sur le voisinage de  $\mathbf{x}_0$
- Pour s'approcher de la vraie valeur, il faut diminuer  $\mathcal{D}(\mathbf{x}_0)$

- Attention, si  $\mathcal{D}(\mathbf{x}_0)$  est trop faible, de nombreux domaines ne vont pas avoir d'échantillon, donc  $p(\mathbf{x}|\omega_i) = 0$ .
- Il est donc nécessaire de lier le nombre d'échantillons et la taille du domaine. ( $n$  et  $\mathcal{D}(\mathbf{x}_0)$ , noté par la suite  $\mathcal{D}_n(\mathbf{x}_0)$ ) :

$$\hat{P}(\mathbf{x}_0|\omega) = \frac{\frac{t_n}{n}}{V_n(\mathcal{D}(\mathbf{x}_0))}$$

# Choix d'un estimateur

On en déduit 3 conditions nécessaires pour l'estimateur :

$$\hat{p}_n(\mathbf{x}_0|\omega) \rightarrow p(\mathbf{x}_0|\omega) \text{ si :}$$

- ❶  $\lim_{n \rightarrow \infty} V(\mathcal{D}_n(\mathbf{x}_0)) = 0$
- ❷  $\lim_{n \rightarrow \infty} t_n = +\infty$
- ❸  $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{t_n}{n} = 0$

Deux types de méthodes sont alors envisagées :

- 1 Lier  $V(\mathcal{D}_n(\mathbf{x}_0))$  à  $n$  : il s'agit de la méthode du noyau (fenêtres de Parzen)
- 2 fixer  $t_n$  en fonction de  $n$  et faire croître  $V(\mathcal{D}_n(\mathbf{x}_0))$  jusqu'à qu'il contienne  $t_n$  échantillons : il s'agit de la méthode des  $t_n$  plus proches voisins

## Méthode des fenêtres de Parzen

- Point clef : choix de la fonction de voisinage  $\mathcal{D}_n(\mathbf{x}_0)$
- exemple avec un hypercube de coté  $h_n$  :

$$V(\mathcal{D}_n(\mathbf{x}_0)) = (h_n)^d$$

- on travaille dans  $\mathbf{R}^d$
- On définit une fonction  $\varphi(\mathbf{u})$ , égale à 1 dans l'hypercube de coté 1 centré à l'origine (dans  $\mathbf{R}^d$ ) :

$$\begin{cases} \varphi(\mathbf{u}) = 1 \text{ si } |u_j| \leq 0.5 \ j = 1, \dots, d \\ \varphi(\mathbf{u}) = 0 \text{ sinon} \end{cases}$$

Si  $\mathcal{D}_n(\mathbf{x}_0)$  est un hypercube de côté  $h_n$ , alors :

$$\mathbf{x} \in \mathcal{D}_n(\mathbf{x}_0) \Leftrightarrow \varphi\left(\frac{\mathbf{x}_0 - \mathbf{x}}{h_n}\right) = 1$$

Le nombre d'échantillons  $t_n$  se trouvant dans le domaine  $\mathcal{D}_n(\mathbf{x}_0)$  s'obtient par la formule :

$$t_n = \sum_{i=1}^n \varphi \left( \frac{\mathbf{x}_0 - \mathbf{x}_i}{h_n} \right)$$

où  $\mathbf{x}_i$  est l'échantillon  $i$ .

$$\hat{P}_n(\mathbf{x}_0|\omega) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \frac{1}{V(\mathcal{D}_n(\mathbf{x}_0))} \varphi \left( \frac{\mathbf{x}_0 - \mathbf{x}_i}{h_n} \right)$$

La fonction  $\varphi$  s'appelle **Noyau de l'estimateur**

- le choix du noyau doit respecter une condition de normalité :

$$\begin{cases} \varphi(\mathbf{x}) \geq 0 \quad \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^d \\ \int_{\mathbb{R}^d} \varphi(\mathbf{x}) d\mathbf{x} = 1 \end{cases}$$

- Exemples de noyaux
  - noyau cubique,
  - noyau triangulaire,
  - noyau normal,
  - noyau exponentiel,
  - ...



## Méthode des $t_n$ plus proches voisins

- idée : adaptation de la taille du voisinage de  $\mathbf{x}_0$
- On veut englober un nombre fixé ( $t_n$ ) d'échantillons parmi les  $n$  échantillons définissant la classe afin d'avoir suffisamment d'échantillons pour contribuer à la définition de  $\hat{p}_n(\mathbf{x}_0)$ .
- Soit  $\mathcal{D}_r(\mathbf{x}_0)$  un domaine de volume unité centré en  $\mathbf{x}_0$  :

$$V[\mathcal{D}_r(\mathbf{x}_0)] = 1$$

- Soit  $\mathcal{D}(\mathbf{x}_0, \alpha)$  le domaine homothétique de  $\mathcal{D}_r(\mathbf{x}_0)$  de centre  $\mathbf{x}_0$  et de rapport d'homothétie  $\alpha$ .

- Alors :

$$V[\mathcal{D}(\mathbf{x}_0, \alpha)] = \alpha^d$$

- La méthode des  $t_n$  plus proches voisins consiste à faire croître  $\alpha$  jusqu'à ce que  $\mathcal{D}(\mathbf{x}_0, \alpha)$  englobe  $t_n$  échantillons.
- L'estimateur de la densité de probabilité est alors donné par :

$$\hat{p}_n(\mathbf{x}_0) = \frac{\frac{t_n}{n}}{V[\mathcal{D}(\mathbf{x}_0, \alpha)]}$$

- Cet estimateur converge vers la vraie valeur de  $p_n(\mathbf{x}_0)$  si, par exemple :

$$t_n = t_0 * \sqrt{n} \text{ ou } t_n = t_0 * \log n$$

- avec  $t_0$  : paramètre à ajuster !!

- Dans les méthodes non paramétriques, on cherche à estimer directement les  $p(\mathbf{x}|\omega_i)$  à partir des échantillons.
- Les échantillons sont donc suffisants pour estimer :
  - les probabilités à priori  $P(\omega_i)$ ,
  - les lois de densité de probabilité  $p(\mathbf{x}|\omega_i)$ .
- **Démonstration :**
- On suppose que l'on dispose de  $n$  échantillons représentant les différentes classes possibles. De plus, on suppose que  $K_i$  échantillons représentent la classe  $\omega_i$ , donc :

$$n = \sum_{i=1}^c K_i$$

- On définit un volume  $V$ , autour de  $\mathbf{x}$ , contenant  $k$  échantillons, dont  $k_i$  sont étiquetés  $\omega_i$ . On estime alors que :

$$P(\omega_i) = \frac{K_i}{n}$$

$$p(\mathbf{x}|\omega_i) = \frac{\frac{k_i}{K_i}}{V}$$

d'où :

$$p(\mathbf{x}|\omega_i).P(\omega_i) = \frac{\frac{k_i}{n}}{V}$$

- En appliquant la règle de Bayes :

$$p(\omega_i|\mathbf{x}) = \frac{p(\mathbf{x}|\omega_i).P(\omega_i)}{\sum_{j=1}^c p(\mathbf{x}|\omega_j)P(\omega_j)} \approx \frac{\frac{k_i}{n}}{V} \frac{V}{\sum_{j=1}^c \frac{k_j}{n}}$$

- Finalement la densité de probabilités est donnée par le rapport du nombre d'échantillons de la classe  $\omega_i$  présents dans le volume par le nombre total d'échantillons présents dans le volume

$$p(\omega_i|\mathbf{x}) \approx \frac{k_i}{k}$$

- Les méthodes précédentes supposent le calcul de  $p(\mathbf{x}|\omega_i)$ , puis l'application de la règle de Bayes.
- Il existe des méthodes qui utilisent directement les échantillons en tant que tels pour définir les classes et la méthode de décision associée :
  - Règle de décision du plus proche voisin,
  - Règle de décision des  $k$  plus proches voisins

# Règle du plus proche voisin

- la méthode suppose que l'on dispose d'une mesure de distance dans l'espace des paramètres.
- la forme inconnue est alors classée dans la classe de l'échantillon le plus proche.



# Règle des $k$ plus proches voisin

- Extension de la méthode précédente,
- Soit une forme inconnue  $\mathbf{x}$  à classer :
- On mesure la distance de  $\mathbf{x}$  à tous les échantillons
- On sélectionne les  $q$  plus proches échantillons
- On affecte  $\mathbf{x}$  à la classe majoritaire parmi les  $q$  plus proches échantillons